



ARTE
RECICLÁVEL

TRANSFORMANDO RESÍDUOS EM EDUCAÇÃO E IMPACTO SOCIAL

Uma proposta de parceria institucional
unindo Arte, Sustentabilidade e
Tecnologia.

PROJETO ARTE RECICLÁVEL | SOLUÇÕES B2B



PERFIL CORPORATIVO E TRAJETÓRIA

O Projeto Arte Reciclável atua como uma ponte entre a gestão de resíduos e a educação de excelência. Desenvolvemos soluções itinerantes e customizáveis para o setor público, empresas privadas e instituições de ensino.



**FUNDAÇÃO:
ABRIL DE 2011**

Sede em São José dos Campos - SP

ALCANCE: NACIONAL

Atendimento em todo o território

FOCO: B2B

Especializada em projetos artístico-educacionais



VISÃO E VALORES ESTRATÉGICOS



EDUCAÇÃO DE QUALIDADE

Compromisso com o aprendizado contínuo, transformador e o estímulo ao protagonismo de crianças e adolescentes.



RESPONSABILIDADE SOCIOAMBIENTAL

Ativismo prático em prol do meio ambiente e redução das desigualdades.



INCLUSÃO E DIVERSIDADE

Valorização da pluralidade e combate ativo a preconceitos.

Promovendo a cultura e reduzindo o impacto ambiental através de ferramentas didáticas de alto impacto.

O DIFERENCIAL DO SERVIÇO ANALÓGICO

Em um mundo cada vez mais virtual, utilizamos a experiência tangível como ferramenta de conexão. O "Serviço Analógico" é nosso pilar estratégico para materializar conceitos abstratos de sustentabilidade em vivências reais.

- Atividades lúdicas que geram memória afetiva.
- Conexão direta com a materialidade dos resíduos.
- Ferramenta de conscientização "mão na massa".



CORPO HUMANO

Atividade Educacional com crianças

Exposições

Jogos Digitais

Jogos Analógicos

Dispositivos para serem aplicados em sala de aulas e hospitalar

QUE ÓRGÃO DO CORPO É ESSE ?

PULMÕES

CORAÇÃO

RINS

ESTÔMAGO

FIGADO

PULMÕES

— CERTO — ERRADO

PRÓXIMO

PILAR 1: EXPOSIÇÕES E OFICINAS PRÁTICAS

ENTRETENIMENTO UNIDO À EDUCAÇÃO AMBIENTAL

Soluções itinerantes que transformam espaços corporativos ou escolares em centros de aprendizado.



- Exposições de arte com material reciclado.



- Oficinas interativas para colaboradores ou alunos.



- Metodologias que unem o lúdico à conscientização ecológica.

PILAR 2: CULTURA MAKER E ROBÓTICA

DO LIXO À INOVAÇÃO (EDUCAÇÃO 4.0)

Estimulamos a criação de tecnologia a partir da escassez. Uma abordagem prática que desenvolve competências técnicas e criativas.



Descrição: Falamos o mesmo assunto de diversas formas diferentes com metodologia ativa



ROBÓTICA APLICADA:
Construção de mecanismos funcionais com sucata.



MATERIAIS DIDÁTICOS:
Produção de ferramentas de ensino sustentáveis.



PROTAGONISMO:
Estímulo à produção autoral de obras e projetos.



PILAR 3: CONSULTORIA ESG E PALESTRAS

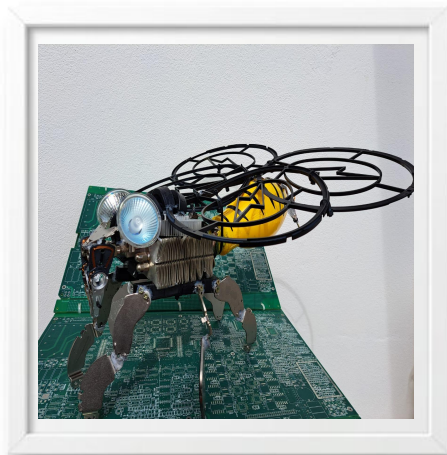
FORTALECIMENTO DE DIRETRIZES CORPORATIVAS

Suporte especializado para instituições que buscam alinhar suas operações às exigências globais de sustentabilidade e governança.

- ✓ Palestras de conscientização para equipes.
- ✓ Consultoria para implementação de práticas sustentáveis.
- ✓ Alinhamento de cultura interna com metas de redução de impacto.

PILAR 4: CRIAÇÃO E COMERCIALIZAÇÃO DE OBRAS

DESENVOLVIMENTO DE PEÇAS EXCLUSIVAS QUE MATERIALIZAM O COMPROMISSO DA MARCA COM O MEIO AMBIENTE.



Desenvolvimento de peças exclusivas que materializam o compromisso da marca com o meio ambiente.



- Venda de obras de arte com material reciclado.



- Produção de conteúdo visual personalizado.



- Decoração corporativa com propósito ecológico.

ALINHAMENTO COM A AGENDA 2030 DA ONU



*O core business
do projeto.*

CIDADES E CONSUMO



PRESERVAÇÃO E CLIMA



SOCIAL E ENERGIA



COORDENAÇÃO TÉCNICA E LIDERANÇA



GILBERTO VIEIRA MENDES

Artista Educador e Gestor Técnico

- **FORMAÇÃO DE PONTA:** Educação 4.0 pelo ITA (Instituto Tecnológico de Aeronáutica).
- **ESPECIALIZAÇÕES:** Gestão e Educação Ambiental, Ambiental, Gestão de TI e Eletrônica.
- **RECONHECIMENTO:** Certificado por órgãos como SICAB, SUTACO e ID Cultural.
- **EXPERIÊNCIA:** Atuação na Semana Nacional de Ciência e Tecnologia e formação de professores.

POR QUE SER UM PARCEIRO?

O Projeto Arte Reciclável não entrega apenas um serviço, mas uma narrativa de transformação.



COMPLIANCE: Atendimento direto às metas ESG e ODS.



REPUTAÇÃO: Associação da marca à inovação social e ecológica.



IMPACTO: Educação real e mensurável para comunidades e colaboradores.



Arte Reciclável: 14 Anos Transformando Resíduos em Impacto Social

Liderado por Gilberto Vieira Mendes, o projeto une criatividade e tecnologia, utilizando resíduos eletroeletrônicos para criar arte educativa e promover os ODS da ONU.

LEGADO E ALCANCE EM NÚMEROS

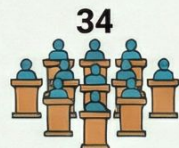


**ANOS DE
TRAJETÓRIA
SUSTENTÁVEL**

Um histórico consolidado com 44 entrevistas para rádio, TV e imprensa.



**51
ATIVIDADES
EDUCATIVAS
REALIZADAS**



34
Palestras
Presenciais



17
Oficinas Práticas
de Arte e Tecnologia

Larga trajetória em mostras e eventos culturais

RECONHECIMENTO INSTITUCIONAL E CIENTÍFICO



Projetos selecionados pelo CNPq/MCTI e parcerias com instituições como INPE, ITA e UFRJ.

IMPACTO SOCIAL E EDUCAÇÃO INCLUSIVA



INCLUSÃO E VOLUNTARIADO

Realização de 10 projetos focados em autistas, comunidades carentes e dependentes químicos.



SELO SIGNATÁRIO MOVIMENTO ODS

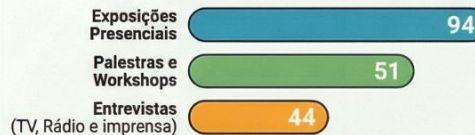
Ações rigorosamente alinhadas aos 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU.



GAMIFICAÇÃO E APRENDIZAGEM

Criação de jogos didáticos (LudoLab) produzidos com embalagens recicladas para a educação especial.

RESUMO QUANTITATIVO DAS ATIVIDADES



14 Anos de Arte Reciclável: Transformando Resíduos em Impacto Social

Trajatória em Números



94 Exposições e 34 Palestras Realizadas

O projeto alcançou um vasto público através de mostras presenciais e diálogos educativos.



Presença Consolidada na Mídia Nacional

Acúmulo de 27 entrevistas para TV e 15 para a imprensa escrita.



Formação e Engajamento Técnico

Realização de 17 oficinas, 5 workshops e mentorias para instituições renomadas como a UFRJ.



Resumo das Atividades Digitais e Voluntárias

 Trabalhos de Voluntariado	10 projetos	
 Publicações e Artigos Científicos	09 registros	
 Vidas (Lives) na Pandemia	04 transmissões	

O projeto Arte Reciclável utiliza resíduos eletroeletrônicos e embalagens para criar obras de arte, robôs e jogos educativos, consolidando uma trajetória de sustentabilidade, tecnologia e inclusão social.



Impacto e Reconhecimento



Compromisso com os Objetivos da ONU

Detentor do Selo Signatário do Movimento ODS São Paulo pela prática sustentável.

Educação Especial e Inclusão

Formação de 120 professores e doação de 300 jogos didáticos para educação especial.



Seleção pelo CNPq e Prêmio Bayer

Reconhecimento institucional por mérito científico-pedagógico e inovação aberta.



ARTE
RECICLÁVEL



ARTE RECICLÁVEL: TECNOLOGIA, EDUCAÇÃO E SUSTENTABILIDADE

Um legado de **14 anos** transformando resíduos eletroeletrônicos
em conhecimento, **inclusão social** e **inovação**.

VAMOS DESENHAR UM PROJETO JUNTOS?

Estamos à disposição para personalizar soluções para a sua instituição.

WHATSAPP

+55 12 9 9765-0804

E-MAIL

contato@artereciclavel.com.br

SOCIAL

@artereciclavel_oficial
(Instagram) | Projeto Arte
Reciclável (LinkedIn,
Facebook, YouTube)



Fale Conosco